

## Samen met kinderen een website maken Schoolomgeving online

*Komende periode staat onder andere Schoolomgeving Online op het programma. In dit studieonderdeel onderzoek je, samen met kinderen, de directe omgeving van de school. De resultaten van dit onderzoek publiceer je in het Ontwerpatelier.*

*Het Ontwerpatelier is een digitale werkplaats voor het ontwerpen en verzorgen van activerend basisonderwijs.*

*In deze nieuwsbrief staan de technische aanwijzingen voor het gebruik van het Ontwerpatelier. Je vindt het Ontwerpatelier op [www.ontwerpatelier.nl](http://www.ontwerpatelier.nl)*

### **Bericht van inschrijving en inloggen**

Je krijgt deze technische nieuwsbrief vlak nadat je een account in het Ontwerpatelier hebt gekregen.

Je ontvangt een e-mail met daarin je gebruikersnaam en wachtwoord.

Typ deze in op de startpagina van het Ontwerpatelier en je komt direct op je persoonlijke pagina.

Dit zijn zaken die wel eens fout gaan!

### **E-mail als rommel behandeld:**

Je verwijderde de e-mail van het Ontwerpatelier meteen omdat je dacht dat het rommel was. Stuur in dat geval een e-mail aan de beheerder op je hogeschool.

### **Wachtwoord vergeten:**

Als je een onbekend wachtwoord intypt, of niets, dat krijg je automatisch het aanbod om een nieuw wachtwoord te maken. Volg de aanwijzingen op het scherm en je krijgt automatisch een e-mail ter bevestiging.

### **Toegang wordt geweigerd:**

Probeer het opnieuw, het zal je verbazen hoeveel mensen typfouten

maken bij het typen van een (te lang) wachtwoord. Neem pas daarna contact op met de beheerder op je eigen hogeschool.

### **Beheerders InHolland:**

Den Haag - Gert Mallegrom

[Gert.Mallegrom@INHOLLAND.nl](mailto:Gert.Mallegrom@INHOLLAND.nl)

Oegstgeest - Bart van Velzen

[Bart.vanVelzen@INHOLLAND.nl](mailto:Bart.vanVelzen@INHOLLAND.nl)

Dordrecht - Elsbeth Veldhuijzen

[Elsbeth.Veldhuijzen@INHOLLAND.nl](mailto:Elsbeth.Veldhuijzen@INHOLLAND.nl)

Rotterdam - Hans Asscheman

[Hans.Asscheman@INHOLLAND.nl](mailto:Hans.Asscheman@INHOLLAND.nl)

### **Persoonlijke pagina**

Na het inloggen kom je op je persoonlijke pagina. Links op deze pagina zie je de groepen waarvan je lid bent. Klik op de naam van één de groepen en je komt op de groeps-pagina. Als je bij het publiceren een groep hebt opgegeven, zie je hier je eigen publicaties terug, samen met die van de andere groepsleden.

De groepen worden per hogeschool aangemaakt. Op de ene hogeschool worden bijvoorbeeld klassen onderscheiden, op een andere taakgroepen.

Je kunt ook mededelingen, documen-

ten of andere bestanden (verslagen, powerpoint-presentaties, video, e.d.) voor de groep publiceren. Klik daarvoor op het potlood-icoon en volg de aanwijzingen in de Ontwerpatelier Publisher.

### **Je kunt voor de studietaak Schoolomgeving Online op drie manieren gebruik maken van het Ontwerpatelier.**

#### **1. Online een website maken**

Voor het online publiceren maak je gebruik van een speciale template. Dat is een lege website, waarin de navigatie en opmaak al klaar zijn. Zo'n template moet je eerst ophalen.

Klik op het potlood-icoon, de Ontwerpatelier Publisher gaat open. Klik op 'online een website maken'. Volg de stappen zoals ze op het scherm komen. Geef een titel aan, klik op de juiste categorie en zeg voor welke groepen de publicatie is bedoeld. Heel belangrijk: geef aan of de publicatie al of niet openbaar is! Je ziet een lijst met beschikbare templates. Kies de template Schoolomgeving Online 2005 en klik op 'toevoegen'. Vul nogmaals wachtwoord en gebruikersnaam in en de template gaat open. Doe hem meteen maar weer dicht (X rechtsboven) en klik op 'OK'.

**Dit alles hoeft je maar één keer te doen. De online website staat nu op je persoonlijke pagina. Daar kun je hem ook openen en er verder aan werken.**

Klik op je persoonlijke pagina op de titel van de online website. Je komt dan op de pagina die voor elke publicatie wordt gemaakt. Klik op de zichtbare link naar jouw website en

hij gaat open. Op elke pagina van je site staat een potlood-icoon. Klik daarop en je krijgt invulschermen te zien. Daarin kun je typen (of tekst plakken uit een Word document). En je kunt aangeven welke plaatjes of andere bestanden in de website moeten worden geplaatst. Ook kun je achtergrondkleuren, voorgrondkleuren en lettertypes instellen. Klik altijd eerst op de 'publiceren' en daarna op 'bekijken'. Het resultaat is nu zichtbaar.

Probeer eens het één en ander uit. 't Moet je zo makkelijk af gaan, dat je ook met kinderen online kunt gaan publiceren.

**Wil je echt veel aan de opmaak wilt veranderen; kies dan voor de 2e of 3e optie.**



#### **2. Offline een website maken met een template**

Voor bijna alle deelprojecten in het Ontwerpatelier zijn zogenaamde templates gebouwd. Een template geeft het raamwerk voor een webpagina: het menu werkt en er is een opmaak van de pagina's. Je kunt deze templates ophalen in het publieke deel van het Ontwerpatelier. Klik op 'alle templates' linksonder op de startpagina van het Ontwerpatelier.

Open de template in een eigen programma voor het maken van webpagina's; bijvoorbeeld Dreamweaver, Frontpage of een andere webeditor. Omdat alle moeilijke zaken al voor je gemaakt zijn, hoeft je van deze programma's maar enkele functies te benutten. Je plaatst teksten, plaatjes en andere bestanden op de pagina's van de template. Hoe precies? Dat hangt af van het programma dat je gebruikt.

Als je klaar bent, publiceer je de gevulde template in het Ontwerpatelier. Eerst maak je van je hele website een zip-bestand met behulp van een programma zoals WinZip, zie: <http://www.winzip.com>.

Daarna open je het Ontwerpatelier en log je in. Je ziet boven in het scherm een icoon met een potlood. Klik daarop en de Ontwerpatelier Publisher gaat open. Kies voor 'een bestand of (ingepakte) website publiceren'. Volg de aanwijzingen die op het scherm staan. Je moet onder meer een naam voor je publicatie opgeven en een categorie. Ook geef je aan voor welke digitale groep je publicatie is, en – heel belangrijk – of het om een openbare of een besloten publicatie

gaat. Een openbare publicatie is via de zoekmachine van het Ontwerpatelier wereldwijd zichtbaar te maken, een besloten publicatie is alleen voor leden van jouw digitale groep(en) te zien.

**Klik op help! in het Ontwerpatelier voor meer verfijnde technische hulp!**

### **3. Een geheel eigen website**

Je kunt ook een geheel eigen website bouwen en die in het Ontwerpatelier plaatsen. In dit geval moet je alles zelf maken: de navigatiestructuur, de opmaak en de inhoud. Kies een programma voor het maken van websites, en probeer het eens! Als je het twee keer hebt gedaan, snap je niet meer waarom je eerst dacht dat het moeilijk zou worden.

Het publiceren van een eigen website doe je op dezelfde manier als het publiceren van een offline template.

**Bedenk goed wat je wilt, voor je een keuze maakt! Het is de bedoeling dat de website Schoolomgeving Online zoveel mogelijk door de kinderen wordt gemaakt. Bedenk daarom eerst na wat je de kinderen wilt leren. Is het nuttig ze zelf een hele website te laten maken, kies dan gerust voor de derde optie.**

**Samen online aan de website werken, is ook inspirerend; dus als je (op dit moment) niet te veel technische doelen nastreeft, kies je gewoon daarvoor.**

**Voorkom dat het resultaat een flitsende website is, terwijl er geen goed onderzoek is uitgevoerd door de kinderen!**

### **Tot slot**

Een website die je als zipbestand naar het Ontwerpatelier opstuurt, mag niet groter zijn dan 5 Mb. Als je website groter is, dan heb je misschien video gebruikt: stuur het zipbestand in dat geval aan s.nieuwenhuys@educatief-ontwerpen.nl, dan wordt het bestand voor je geplaatst. Is je website groter dan 5 Mb, maar heb je geen video gebruikt, dan heb je iets fout gedaan. Waarschijnlijk heb je de foto's niet gecomprimeerd. Behalve met een supersnelle verbinding duurt het veel te lang om zo'n foto op te sturen en (wat erger is) om die straks in de website zichtbaar te maken.

Je kunt de foto's comprimeren met programma Microsoft Photo Editor.

Kijk ook even of je niet allerlei bestanden in je website hebt staan die helemaal niet gebruikt worden (bijvoorbeeld allerlei versies van dezelfde foto's).